**Pravidla pro turnaje**

Verze pravidel:               1.             platné od:           16.10.2022         úprava

A.   **Počet hráčů.**

**1.    Starší přípravka a vyšší kategorie 4+1.**

**2.    Mladší přípravky 4+1, u větší haly (40x20 m) posun branek na vzdálenost cca 33 m, dle rozhodnutí vedoucího turnaje.**

**3.    PP + MP - hra 3:3, 3 hráči bez brankáře.**

**4.    Doporučený počet hráčů je v družstvech MP – SD 10,  PP + MP 15 – hra 3:3 - 7 + 3 dospělí**

**5.    Doporučený počet je možno překročit, hráč nad tento počet se turnaje může zúčastnit. Tito hráči nemusí obdržet případné ocenění, které je připravováno pro doporučený počet členů družstva.**

**B.**   **Rozhodčí.**

**1.    Pro kategorie MP-SD ho nominuje KM OFS nebo jim pověřený člověk.**

**2.    Kategorie PP + MP 15 – hra 3:3, řídí vedoucí družstev, zodpovědný je vedoucí domácího družstva dle losu, pokud se nedohodnou jinak. Vhodná je vlastní píšťalka.**

C.   **Hrací doba –  dle rozlosování.**

D.   **Prodloužení doby hry.**

1.        Po ukončení hrací doby se správně provede PVK nebo PK, střílející družstvo má jen 1 dotek míče (nepočítá se dotek bránícího hráče), poté je utkání ukončeno (touto střelou může být dosaženo branky).

2.        V tomto čase je vše hodnoceno, jako by nebylo utkání ještě ukončeno.

3.**Během hrací doby je možno dle rozhodnutí rozhodčího kompenzovat prodlevy (prodloužit čas) z důvodu zranění, úmyslného zdržování, atd. Provede se zastavením časomíry a družstva s tím musí být rozhodčím seznámena.**

E.   **Zahájení hry.**

**1.    *Utkání, poločas nebo po vstřelení branky je hra zahajována vždy rozehrávkou ze středu hřiště,* kde je míč neprodleně dopraven (tzn. přihrávkou druhému spoluhráči), platí ve všech kategoriích.**

**2.    Rozehrání PVK nebo NVK je možno při hře 3:3 provést vyjetím (druhým dotykem je možno dát gól), nebo přihrávkou.**

F.        **Pokutové území - PÚ, (při nedovoleném zákroku proti útočícímu hráči - pok. kop).**

1.    Tzv.“6“ při brankách 3x2 m. U hal se šířkou pod 20 m platí následující upřesnění: Hranici PÚ budou tvořit boční čáry rovnoběžné s postranní čárou, ve vzdálenostech cca 4 m od tyče branky až k průsečíku s tzv. "6" event. čárou rovnoběžnou s brankovou čárou ve vzdálenosti 6 m od branky.

2.    Tzv.“9“ při brankách 5x2 m.

3.**Hra 3:3, obdélník, 3 m od branky mezi pomezními (bočními) čárami při brankách asi 1,5x1 m**

**4.    V  kategoriích hrajících 3:3 (PP + MP) může být nařízen pokutový kop v případě, že útočící hráč je na útočné polovině, sám před prázdnou brankou a je faulován, to znamená, že mezi ním a soupeřovou brankou už není žádný bránicí hráč.**

G.   **Území, kde může hrát brankář rukou.**

1.    Tzv.“6“ při brankách 3x2 m event. upraveným PÚ viz bod F.

2.        Tzv.“9“ při brankách 5x2 m, pokud nebude před turnajem upřesněno jinak.

3.**PP + MP – hra 3:3, při brance asi 1,5 x 1m se nehraje rukou, při úmyslné hře hráče rukou v PÚ je nařízen pok. kop.**

H.   **Rozehráni míče do 3 sec.**

1.        Hráč rozehrává dle pokynů těchto pravidel.

2.**Doba 3 sec. běží od okamžiku položení míče na místo rozehrání**

**3.    Hráč je povinen neprodleně dopravit míč na místo rozehrání, případné zdržování je hodnoceno slovním napomenutím a poté v dalším případě i jako nesportovní chování (ŽK se všemi důsledky).**

**4.    Jako nesportovní chování (ŽK) je možno hodnotit i situaci, kdy soupeř brání rozehrávajícímu družstvu urychleně dopravit míč na místo rozehrání (nechce míč předat soupeři, zakopne ho, atd.).**

I.     **Značka pokutového kopu.**

1.    Branka 3 x 2m = 7m.

2.    Branka 5 x 2m = 9m.

3.**Branka asi 1,5 x 1m (hra 3:3) = z poloviny hřiště se střílí do prázdné soupeřovy branky.**

J.    **Vzdálenost hráčů při PVK a NVK.**

1.    Při hrací ploše asi 40 x 20m - 5 m nebo na vlastní brankové čáře, při pok.kopu mimo tzv.“9“, za míčem, min. 3 m od míče.

2.**Při nedodržování vzdálenosti bude postupováno dle PF (dle provinění až trest ŽK).**

**3.    U PP + MP 15 – hra 3:3, vzdálenost je 3 m nebo na vlastní brankové čáře, při pok. kopu musí zůstat volný prostor o šířce 3m a délce 15m od branky, na kterou se střílí.**

K.   **Míč opustí hrací plochu přes postranní čáru.**

**1.    Rozehrává se nohou, min. vzdálenost protihráče 3 m, u hry 3:3 je vzdálenost min. 2 m.**

**2.    Rozehrání je omezeno následovně:**

**a)           míč nesmí doletět bez doteku kteréhokoliv hráče do PÚ soupeře.**

**b)          rozehrání musí být provedeno do 3 sec.**

**3.    U PP a MP 15 – hra 3:3, je možno rozehrát i více doteky stejného hráče, po druhém doteku platí gól.**

**4.    Nedodržení vzdálenosti v kategoriích Mž – SD bude trestáno ŽK, v kategoriích přípravek bude       trest ŽK použit až při opakovaném porušování pravidla.**

**5.    Při chybném rozehrání dle bodu 2. družstvo ztrácí míč a soupeř rozehraje míč při splnění  podmínky,  že rozehrává z vlastní poloviny. Z místa přestupku hraje vždy, kdy je splněna výše uvedená podmínka. Pokud bude mít míč brankář a bude mít dostatek prostoru k rozehrání mimo PÚ, rozhodčí mu ponechá výhodu a hru nepřerušuje.**

**6.    V případě, že míč skončí bez doteku dalšího hráče ve vlastní brance, rozehrává soupeř roh dle      bodu L, u PP a MP – hra 3:3, soupeř rozehrává od postranní čáry.**

L.    **Míč opustí hřiště přes brankovou čáru.**

**1.    Aut – za brankovou čárou**

**a)           Rozehrává brankář rukou nebo nohou, kdy je míč položený na zemi (ne halfvolej).**

**b)          Pokud rozehrává míč rukou nebo nohou z PÚ, ten se musí dotknout vlastní poloviny hřiště nebo být na ni zasažen kterýmkoliv hráčem.**

**c)           Brankář může taky s míčem vyjet mimo PÚ. V tomto případě už může hrát nohou na libovolnou vzdálenost. Po opuštění PÚ ho může soupeř okamžitě napadat.**

**d)          Brankář může předat míč v PÚ spoluhráči, pro kterého platí stejné podmínky jako pro brankáře.**

***e)***           ***Míč je ve hře pokud opustí PÚ.*Soupeř nesmí napadat brankáře v PÚ.**

**f)           V případě porušení pravidla o "polovině hřiště" rozehrává soupeř aut z postranní čáry v polovině hřiště.**

**g)          Rukou nelze dosáhnout přímo branky. V případě, že míč skončí bez doteku dalšího hráče v brance soupeře, rozehrává brankář soupeře dle bodu a).**

**h)          U mladší přípravky je povolen jakýkoliv způsob rozehrání, to znamená, že brankář může vykopnout i z ruky.**

**i)        U PP + MP 15 – hra 3:3, se míč položí na brankovou čáru a hráč normálně rozehraje, může i sám více doteky. *Míč musí opustit PÚ*, až pak může hrát soupeř.**

**j)        Rozehrání míče musí být provedeno do 3 sec., v opačném případě družstvo ztrácí míč a soupeř rozehrává v tomto případě roh.**

**2.    Roh – kope se,**

**a)           Minimální vzdálenost protihráče 5 m, nedodržení pravidla viz bod J.**

**b)          U PP + MP – hra 3:3,  pravidlo o rohu se ruší, míč  položí na brankovou čáru hráč bránícího družstva, normálně rozehraje i více doteky.**

**c)           V případě, že by ve hře 3:3 družstvo začalo zneužívat tohoto pravidla - úmyslné hraní míče za vlastní branku (více jak 3x), je toto družstvo upozorněno a od 4. případu v zápase potrestáno ztrátou míče a soupeř rozehrává od boční čáry.**

**d)          Rozehrání míče musí být provedeno do 3 sec., v opačném případě družstvo ztrácí míč a soupeř rozehrává brankářem dle bodu L.**

M.  **Hra brankáře při chycení míče do ruky ve hře.**

**1.    Může rozehrát míč rukou i nohou s podmínkami viz bod L. s tím, že je míč ve hře v okamžiku, kdy se dotkne hrací plochy (to je i v PÚ).**

**2.    Brankář může taky v PÚ míč předat spoluhráči, když se míč dotkne hrací plochy je ve hře a může hrát i soupeř. Při jakémkoliv rozehrávání z PÚ poté, co ho měl brankář v ruce, platí podmínka o polovině hřiště viz bod L., mimo PÚ hraje jak brankář tak i hráč bez omezení.**

**3.    Pokud má brankář míč jednoznačně pod kontrolou a míč opustí ruce brankáře, nesmí ho vzít zpět do ruky (dvojí hraní rukou), pokud se ho nedotkne soupeř, jinak je družstvo potrestáno NVK. Ten se rozehrává ve vzdálenosti 5 m od branky, na kolmici na brankovou čáru.**

**4.    Neplatí pro mladší přípravku, kde může brankář vzít míč vyjímečně zpět do ruky. Rozhodčí brankáře upozorní, od třetího provinění by se mělo postupovat dle bodu 3.**

**5.    Hra brankáře rukou mimo pok. území –(rozhodující je poloha míče a ruky).**

**a)           Zahraje míčem rukou mimo pok. území a zmaří tím vyloženou brankovou příležitost (v blízkosti je hráč soupeře, míč by ho mohl přeskočit, atd.), je družstvo potrestáno PVK a brankář potrestán ČK se všemi důsledky.**

**b)          Brankář s míčem v ruce (má ho jednoznačně pod kontrolou) opustí pok. území – u MP jen PVK, u ostatních PVK a ŽK se všemi důsledky.**

**c)           Brankář „vyjede“ při brankářském zákroku s míčem v ruce mimo pok. území – jen PVK**

**6.    Upřesnění - pokud má míč brankář nebo jeho spoluhráč v PÚ a neměl ho před tím brankář v ruce - opak bodu M.-2., hraje hráč míčem bez omezení, to je může hrát přes polovinu i z vlastního PÚ.**

N.   **Malá domů.**

**1.    Zakázaná u všech kategorií mimo mladší přípravky, porušení pravidla - pok. kop (úmyslné zahrání míče, který má hráč jednoznačně pod kontrolou, vlastnímu brankáři, který ho chytí do ruky).**

**2.    Povolená u mladší přípravky.**

O.   **Skluz.**

**1.    Je zakázáno hrát skluzem, to znamená, že se hráč podle názoru rozhodčího v souboji o míč dotkne úmyslně, bez cizího zavinění, hrací plochy jinou části těla než chodidlem, porušení pravidla – PVK (v PÚ pok. kop).**

**2.    Pravidlo platí i pro brankáře mimo PÚ. Trestá se dle bodu 1 - PVK.**

**3.    Stejně je hodnocen i skluz brankáře v PÚ, když jde jednoznačně skluzem nohami proti protihráči bez ohledu na to, zda zasáhne nebo nezasáhne míč. Trestá se dle bodu 1 – pok. kop.**

P.   **Potrestání ŽK – vyloučení na 2 min.**

1.    Družstvo hraje celou dobu s nižším počtem hráčů.

2.**Potrestaný hráč se pohybuje mimo lavičku družstva, je poblíž stolku rozhodčích.**

**3.    Zodpovědnost za nastoupení potrestaného hráče je plně v kompetenci vedení družstva. V případě, že potrestaný hráč vstoupí na hrací plochu v přerušené nebo nepřerušené hře, je automaticky potrestán ČK se všemi důsledky udělení první nebo druhé ČK.**

Q.   **Potrestání ČK – vyloučení na 4 min.**

1.    Družstvo hraje po celou tuto dobu s nižším počtem hráčů.

2.    Vyloučený hráč nesmí v utkání už nastoupit a nesmí nastoupit ani do dalšího utkání v tomto nebo následujících turnajích.

3.**Zodpovědnost za nastoupení potrestaného hráče je plně v kompetenci vedení družstva. V případě, že potrestaný hráč vstoupí na hrací plochu v přerušené nebo nepřerušené hře, je automaticky potrestán další ČK se všemi důsledky udělení druhé ČK.**

4.    V případě, že je hráč potrestán druhou ČK v turnaji, je potrestán zákazem startu v následujících 5 utkáních v tomto nebo následujících turnajích a může být předán DK.

R.   **Nejnižší počet hráčů.**

1.        Nejnižší počet hráčů je 3+1, pokud poklesne počet hráčů pod tento počet je utkání ukončeno a kontumováno ve prospěch soupeře. U PP + MP 15 – hra 3:3, je tento počet 2.

2.        V případě vyloučení více hráčů se tresty odkládají, musí být dodržen min. počet hráčů.

3.    Za brankáře v případě potrestání ŽK nastoupí trest hráč, který byl v tento okamžik na hřišti. Při ČK je brankář vyloučen a vždy platí pravidlo v bodě  Q.

4.    Hráči potrestáni ŽK (mimo brankáře) a ČK musí opustit hrací plochu, můžou být po vyplynutí trestu nahrazeni dalšími hráči, při nedostatku hráčů se utkání ukončí z důvodu malého počtu hráčů a je kontumováno.

5.    Potrestání hráči nastupují tresty postupně dle pořadí, jak byli vyloučeni a nastoupit můžou až po uplynutí trestu.

6.**Zodpovědnost za nastoupení potrestaného hráče je plně v kompetenci vedení družstva. V případě, že potrestaný hráč vstoupí na hrací plochu v přerušené nebo nepřerušené hře, je automaticky potrestán ČK se všemi důsledky udělení první nebo druhé ČK.**

S.   **Střídání.**

**1.    Střídá se hokejově *v přerušené i nepřerušené hře,* na hřiště se nastupuje vždy jen v prostoru laviček. Odchod hráče v jiném místě hrací plochy je povolený způsob střídání.**

**2.    Jakýkoliv vyšší počet hráčů na hrací ploše v nepřerušené hře než je povoleno  je nedovolený způsob střídání se všemi důsledky, to znamená, že v nepřerušené hře nesmí být na ploše více jak povolený počet hráčů, nastupující hráč může vstoupit na hrací plochu až v okamžiku, kdy ji odcházející hráč opustí.**

**3.    Nedovolené střídání je trestáno ŽK jednoho hráče na 2 min. z těch, co byli v daný okamžik na hrací ploše. Neplatí pro mladší přípravky a předpřípravky, kdy je družstvo potrestáno NVK z místa, kde nastupující hráč vstoupí na hrací plochu.**

**4.    Pokud střídající družstvo má míč a viditelně zdržuje střídání, družstvo míč ztrácí a druhé družstvo rozehrává NVK  nebo aut z místa, kde mělo být rozehráváno, event. při zdržování brankářem rozehrává rohový kop.**

**5.    Soupeř nemusí čekat s rozehráním na vystřídání hráčů.**

**6.    V případě, že družstvo viditelně zneužije možnosti střídání dle bodu S. k zastavení protiútoku soupeře, je to posuzováno jako nedovolené střídání dle bodu S.**

T.    **Střelba ze značky pok. kopu.**

**1.    V případě, že nemůže být dosaženo nerozhodného výsledku, se provádí střelba ze značky pok. kopu, střílí se série 3 pok. kopů a dále pak vždy po jednom do rozhodnutí.**

**2.    Po 5. pok. kopu může znovu  střílet už jednou střílející hráč.**

U.   **Míče.**

**1.    Kategorie Mž - MD hrají futsalovým míčem č.4., u Mž pokud možno odlehčeným.**

**2.    Kategorie SP hraje vhodným míčem č.4.**

**3.    Kategorie MP a PP hraje vhodným míčem č.3.**

**4.    Jakoukoliv změnu je možno provést jen se souhlasem všech startujících družstev a rozhodnutím vedoucího turnaje.**

V.   **Vystupování příslušníků družstva.**

**1.    Hráči na lavičce budou potrestání za nesportovní chování (NCH) nebo hrubé nesportovní chování (HNCH) stejně jako by byli na hřišti, to je ŽK nebo ČK se všemi důsledky (vyloučení hráče).**

**2.    Funkcionáři na lavičce (smí být jen ti, co jsou uvedeni v zápise) jsou povinni se zdržet jakékoliv kritiky výkonu rozhodčího, vedoucího turnaje a příslušníků družstva soupeře. V případě porušení této povinnosti je družstvo potrestáno „Technickým trestem“ podle úrovně provinění (NCH-HNCH) - hráč družstva obdrží ŽK nebo ČK.**

**3.    V případě HNCH je provinění funkcionáře zaznamenáno do zápisu družstva s následným řešením v DK.**

**4.    Pokud se funkcionář dopustí i podruhé HNCH, je vykázán z prostoru haly včetně hlediště.**

**5.    Pokud nezůstane na lavičce žádný vedoucí starší 18 let, zapsaný v zápise, musí ho nahradit jiný zástupce provinivšího se oddílu starší 18 let, jinak nemůže družstvo pokračovat v turnaji a utkání jsou kontumována.**

**6.    Funkcionáři (uvedeni v zápise) a hráči nehrajících družstev (např. na tribuně, při pohybu kolem hrací plochy, atd.) jsou povinni se zdržet jakékoliv kritiky výkonu rozhodčího. V případě porušení této povinnosti je družstvo potrestáno v následujícím utkání „Technickým trestem“ podle úrovně provinění (NCH-HNCH) - hráč družstva obdrží ŽK nebo ČK (to je i za funkcionáře), event. je trest přenesen do dalšího turnaje.**

**7.    Podle úrovně porušení je družstvo potrestáno „Technickým trestem“, to je vyloučením hráče, v případě opakovaného provinění vyloučením i více hráčů, na 2 nebo 4 minuty při dodržení podmínek bodů P., Q., R. Jako první odpyká trest kapitán, v případě více hráčů ho následují hráči v pořadí od nejstaršího k mladším včetně brankáře.**

**8.    K potrestaným hráčům "Technickým trestem" se přistupuje jako by byli potrestáni tresty ve hře, to znamená, že může být hráč vyloučen z turnaje. Pokud je hráč potrestán "Technickým trestem" za chování funkcionáře družstva jak v utkání nebo mimo vlastní utkání, není tento hráč trestán zákazem startu tak, jako by byl vyloučen jako hráč.**

**9.    O trestech rozhoduje výhradně rozhodčí turnaje.**

**10.  V případě připomínek k výkonu rozhodčího postupovat dle „Propozic KZL“., to je, že stížnost je uvedena v zápise družstva.**

W.  **Dosažení branky**

**1.    Při utkáních 3:3 může být dosaženo branky útočícím mužstvem jen z jeho útočné poloviny. (Nevztahuje se na vlastní branku).**

X.   **Podmínky startu hráče**

**1.    Hráči startují na RP (předpokládají se kopie RP) a ID.**

**2.    Hráči, kteří nemají ještě ID a RP, startují hráči na r. č. dle "Propozic....", dokládají to průkazem pojištěnce nebo průkazem totožnosti (OP nebo pas)**

**3.    Hráči kategorií PP a MP 15 ve hře 3:3 můžou psát jen celá data narození s tím, že se postupuje dle "Propozic ...."**

**4.    Start děvčat dle předpisů FAČR event. rozhodnutí vedení KZL.**